Q1.

Il faut  convertir  le  modèle  retourné  en  DefaultTableModel car la méthode getModel de JTable renvoie un objet TableModel qui est une interface et n’est donc pas instanciable.

Q2.

La méthode addRow prend en paramètre un tableau d’Object ou un Vector.

Q3.

On utilise la méthode statique parseDouble de la classe Double.

Q4.

Une exception de type NumberFormatException est lancée et elle s’affiche sur la sortie standard de NetBeans. Pour corriger ce problème on peut utiliser la méthode showMessageDialog qui affichera un message d’erreur à l’utilisateur.

Q5.

Elle retourne une nouvelle chaîne de caractères en enlevant les espaces au début et à la fin.

Q6.

On peut envisager de mettre le model de la JTable en attribut de notre fenêtre.

Q7. La méthode getSelectedRow renvoie -1 si aucune ligne n’est sélectionnée.

Q8.

Quand la table est vide, le bouton modifier lance une exception NullPointerException. Pour corriger cela on peut utiliser la méthode getRowCount qui renvoie le nombre de lignes affichables dans la JTable.

Q9.

On pourrait ajouter un timer qui laisserait afficher le message d’erreur un certain temps.

Q10.

Le type d’argument passé à cette méthode est MouseEvent.

Questions facultatives :

1. On peut améliorer l’affichage en supprimant la possibilité de redimensionner la fenêtre.